



UNIUNEA EUROPEANĂ



Instrumente Structurale
2014-2020

Proiect cofinanțat din Fondul Social European prin Programul Operațional Capital Uman 2014-2020

Axa prioritară 6: *Educație și competențe*

Prioritatea de investiții 10.i: *Reducerea și prevenirea abandonului școlar timpuriu și promovarea accesului egal la învățământul preșcolar, primar și secundar de calitate, inclusiv la parcursuri de învățare formale, nonformale și informale pentru reintegrarea în educație și formare*

Obiectivul specific 6.4: *Creșterea numărului de tineri care au abandonat școala și de adulți care nu și-au finalizat educația obligatorie care se reîntorc în sistemul de educație și formare, inclusiv prin programe de tip a doua șansă și programe de formare profesională*

Obiectivul specific 6.6: *Îmbunătățirea competențelor personalului didactic din învățământul preuniversitar în vederea promovării unor servicii educaționale de calitate orientate pe nevoile elevilor și a unei școli inclusive*

Titlu proiect: *“Acces la programe de educație și formare profesională pentru tinerii și adulții din județul Dolj care au părăsit timpuriu școala (I)”*

Cod SMIS 2014+: 135711

MATERIALE DE EVALUARE

DISCIPLINA

TEHNOLOGIA INFORMAȚIILOR ȘI A COMUNICAȚIILOR

Modulul M1

Program „A doua șansă” pentru învățământ secundar inferior

versiune finală

A.3.1 Organizarea, monitorizarea și evaluarea programului „A doua șansă” și a stagiilor de pregătire practică de 720 de ore

Nume și Prenume: Popescu Cristiana

Expert curriculum (TIC și pachete discipline opționale)

Semnătura expertului

FEBRUARIE 2022

Conținutul acestui material nu reprezintă în mod obligatoriu poziția oficială a Uniunii Europene sau a Guvernului României

TEST ÎNȚIAL

I) Citiți cu atenție enunțurile următoare și completați a treia coloană a tabelului cu litera A, dacă enunțul este adevărat și cu litera F, dacă este fals: **(3 p.)**

| Nr. crt. | Enunț | A/F |
|----------|--|-----|
| 1. | Termenul de hardware se referă la componentele fizice ale unui calculator. | |
| 2. | Software înseamnă totalitatea programelor incluse într-un sistem de calcul. | |
| 3. | Monitorul este un dispozitiv de intrare | |
| 4. | Imprimantele 3d imprimă foarte rapid. | |
| 5. | Scanner-ului este utilizat pentru tipărirea imaginilor. | |
| 6. | Dispozitivul care controlează mișcarea cursorului pe ecran se numește mouse. | |

II) Priviți imaginea de mai jos. Scrieți în dreptul componentelor denumirea lor. **(3 p.)**



III) În coloana A sunt indicate denumirile dispozitivelor periferice, iar în coloana B tipul acestora. Scrieți asocierile dintre cifrele din coloana A și literele corespunzătoare din coloana B. **(3 p)**

| A. Denumirea dispozitivului periferic | B. Tipul dispozitivului |
|---------------------------------------|----------------------------------|
| 1. Imprimanta | a. periferic de intrare |
| 2. Tastatura | b. periferic de intrare - ieșire |
| 3. Modem | c. periferic de ieșire |

Notă: Toate subiectele sunt obligatorii.

Se acordă un punct din oficiu. Timp de lucru: 30 min.